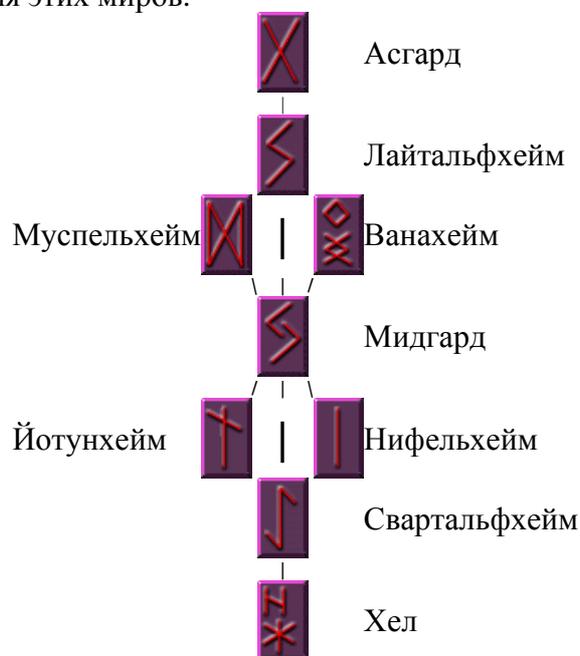


РУНЫ- часть V. Девять миров.

В северной традиции существуют 9 миров(планов бытия).
Ниже приводятся описания этих миров.



Асгард

Обитель богов, Духа, но и наиболее сокровенная часть человеческой сущности.
Ключевая руна- Гифу.

Лайтальфхейм (Альфхейм)

Место просветления, где властвует Разум. Это царство интеллекта и воображения. Это наша ментальная Вселенная. Царство эльфов. Ключевая руна- Сол, потенциал солнечной энергии, позволяющий воспринимать скрытое.

Мидгард

Срединная земля. Это наша повседневная реальность, где все аспекты нашего целостного бытия- физический, духовный, ментальный и энергетический- находятся в динамическом равновесии, воздействуя друг на друга. это царство рассудка, эмоций, где властвует Время и обитает временное "я" человеческой личности. Здесь в равных количествах присутствуют такие сила как "добро" и "зло" и каждый поступок совершается в результате выбора или молчаливого согласия. Мидгард- место обитания человечества. Ключевой руной Мидгарда является Яра, связанная со стихией земли. Ее основное свойство заключается во "вращении" времени, поскольку эта сила управляет сменой времен года. Она выражается в постепенных переменах и развитии. ясно указывая на истинную цкль нашей земной жизни-это период для развития всех аспектов нашего целостного существа ради совершенства Духа

Муспельхейм

Обитель огня, царство страсти. Мифические существа, ассоциирующиеся с этим царством- турсы. Они имеют огромный возраст и владеют как преобразующей, так и разрушающей

силой. Ключевая руна- Дагаз- сила преобразования и трансформации.

Ванахейм

Обитель ванов-разумных сил, управляющих органическими процессами и природным изобилием, поэтому Ванахейм иногда назывался "местом мира и изобилия". Его ключевая руна- Инг - энергия зачатия и органического роста.

Йотунхейм

Обитель гигантов- Йотунов, наделенных исполинской силой. Это царство интеллекта и воображения- и то и другое обладает устрашающей мощью. Ключевая руна- Нид- руна необходимых перемен.

Нифельхейм

Обитель туманов. Место иллюзий, где внешние формы находятся в соответствии с внутренней сущностью наблюдателя. Оно обладает магнетической силой, втягивающей в себя, как "черная дыра" во Вселенной. Утверждалось, что в Нифельхейме рождается вода. Туман- это вода в парообразном состоянии, а вода обладает способностью затвердевать в виде льда, поэтому здесь подразумевается состояние между осязаемым и неосязаемым. Ключевая руна- Исс- руна льда.

Свартальфхейм

Царство гномов. В северной мифологии гномы- своеобразные двойники эльфов, но СОЗИДАЮЩИЕ.

Гномы олицетворяют творческое начало Нижнего Мира. Свартальфхейм- царство становления, где будущее формируется из мыслеобразов настоящего; оно ассоциируется с подсознательной активностью. Это царство представляет уровень сознания, соответствующий подсознательному аспекту Разума, слуги сознательного "Я".

Ключевая руна- Йо - символ центральной оси.

Хел

Обитель умерших. Царство покоя, неподвижности и инерции. Обитель импульсов и инстинктов, где находится сущность физического тела- телесное "я".

В дохристианской северной религии Хел имел двойственную природу. Его олицетворением была богиня Хела, которая, с одной стороны изображалась как труп, а с другой- как прекрасная, желанная женщина. Один аспект божества указывал на вход в гробницу, а другой- на вход в женское чрево. Все умершее возраждается в следующем цикле бытия.

Ключевая руна- Хагал- преобразующая сила, сила становления.